|  |  |
| --- | --- |
| CÓDIGO | **CUAN-0027** |
| TÍTULO | **Generar actividad comunitaria** |
| VERSIÓN | **1.0** |
| ACTORES | **Administradores del Sistema, Profesores, Estudiantes** |
| DESCRIPCIÓN | **Este caso de uso describe cómo los administradores del sistema, profesores y estudiantes pueden generar actividades para resolver entre toda la comunidad de EduMatch. Estas actividades pueden incluir desafíos académicos, debates sobre temas relevantes, proyectos colaborativos, entre otros. El objetivo es fomentar la participación activa y el intercambio de conocimientos en la comunidad educativa.** |

|  |  |
| --- | --- |
| CÓDIGO | **CUAD-0027** |
| TÍTULO | **Generar actividad comunitaria** |
| DESCRIPCIÓN | **Este caso de uso describe cómo los administradores del sistema, profesores y estudiantes pueden generar actividades para resolver entre toda la comunidad de EduMatch. Estas actividades pueden incluir desafíos académicos, debates sobre temas relevantes, proyectos colaborativos, entre otros. El objetivo es fomentar la participación activa y el intercambio de conocimientos en la comunidad educativa.** |
| STAKEHOLDER PRINCIPAL | **Administradores del Sistema** |
| STAKEHOLDER SECUNDARIO | **Profesores, Estudiantes** |
| PRECONDICIONES | **El administrador ha iniciado sesión en la**  **plataforma y tiene la actividad lista para cargar a la plataforma.** |
| PUNTOS DE  EXTENSIÓN | **No aplica.** |
| FLUJO PRINCIPAL | 1. El administrador accede a la comunidad general de EduMatch. 2. El administrador carga la actividad planificada. 3. El administrador establece los parámetros de la actividad. |
| FLUJO ALTERNATIVO | N/A |
| POSTCONDICIONES | **La actividad ha sido generada con éxito y esta disponible para toda la comunidad de EduMatch.** |